(19) 世界知的所有権機関 国際事務局



I CARD ROTTON I COMM TEOL COMO CONTA CON CONTA CON

(43) 国際公開日 2004 年10 月28 日 (28.10.2004)

PCT

(10) 国際公開番号 WO 2004/092944 A1

(51) 国際特許分類7:

G06F 3/14

WO 2004/092944 A1

(21) 国際出願番号:

PCT/JP2004/003761

(22) 国際出願日:

2004年3月19日(19.03.2004)

(25) 国際出願の言語:

......

日本語

(26) 国際公開の言語:

日本語

(30) 優先権データ:

特願2003-108132 2003 年4 月11 日 (11.04.2003) JP

(71) 出職人(米国を除く全ての指定国について): ソニー株式会社(SONY CORPORATION) [JP/JP]; 〒1410001東京都品川区北品川6丁目7番35号 Tokyo (JP).

(72) 発明者; および

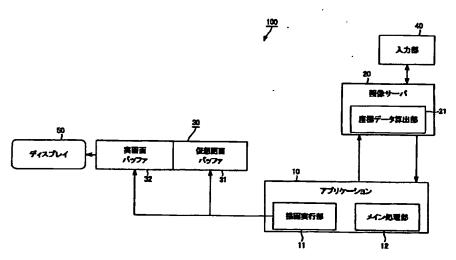
(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 三好 隆太 (MIYOSHI, Ryuta) [JP/JP]; 〒1410001 東京都品川区 北岛川 6 丁目 7 晋 3 5 号 ソニー株式会社内 Tokyo (JP).

- (74) 代理人: 小池晃, 外(KOIKE, Akira et al.); 〒1000011 東京都千代田区内幸町一丁目1番7号 大和生命ピル11階 Tokyo (JP).
- (81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.
- (84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, SD, SL,

/観葉有/

(54) Title: IMAGE DISPLAY DEVICE, IMAGE DISPLAY METHOD AND IMAGE DISPLAY SYSTEM

(54) 免明の名称: 画像表示装置、画像表示方法、及び画像表示システム



50...DISPLAY

32...REAL SCREEN BUFFER

31...VIRTUAL SCREEN BUFFER

40...INPUT PART

20...IMAGE SERVER

21...COORDINATE DATA CALCULATION PART

10...APPLICATIONS

11...RENDERING EXECUTING PART

12...MAIN PROCESSING PART

(57) Abstract: An image display system (100) wherein a plurality of applications (10) render a window (W) on a single display (50). This system includes an image server (20), which calculates, based on the shift, scale-up and scale-down of the window (W), a re-rendering range (O) of the window (W), and outputs a re-rendering request to the application that currently renders the window (W) in the re-rendering range (O). The application (10) re-renders the window (W) only in the re-rendering range (O), thereby reducing the load of the re-rendering processing.